|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | | |
| **Kennung** | | UC Affine Abbildung eingeben |
| **Priorität** | |  |
| **Kurzbeschreibung:** | | |
| Der Benutzer legt eine individuelle Abbildungsvorschrift fest. | | |
| **Vorbedingung(en):** | | |
| - eine Übung - in der eine affine Abbildung eingegeben werden kann - ist geöffnet. | | |
| **Nachbedingung(en):** | | |
|  | | |
| **Normaler Ablauf:** | | |
|  | 1. Der Anwendungsfall beginnt, ~~wenn der Benutzer eine eigene Eingabe signalisiert.~~ 2. Das System bietet eine Oberfläche für die Eingabe der Parameter für die affine Abbildung an. 3. Der Benutzer gibt die Parameter ein. 4. Das System prüft die Eingaben. 5. Der Anwendungsfall endet. | |
| **Ablauf-Varianten:** | | |
| 3a | Abbruch | |
|  | 1. Der Benutzer bricht Eingabe ab. 2. Das System löscht die Eingabemaske. 3. Der Anwendungsfall endet. | |
| 4a | Unvollständige Eingabe | |
|  | 1. Das System signalisiert dem Benutzer eine unvollständige Eingabe. 2. Das System markiert entsprechende Felder. 3. Weiter Schritt 3 im normalen Ablauf. | |
| 4b | Fehlerhafte Eingabe | |
|  | 1. Das System signalisiert dem Benutzer eine fehlerhafte Eingabe. 2. Das System markiert entsprechende Felder. 3. Weiter Schritt 3 im normalen Ablauf. | |
|  |  | |
|  |  | |
|  |  | |
|  |  | |
|  |  | |
| **Spezielle Anforderungen:** | | |
|  | | |
| **Zu klärende Punkte:** | | |
| ~~Gültigkeit der Matrix an sich? Matrixeigenschaften!~~ | | |